



# Technical Handbook

# FORNAS VIII

# 2025-NTB

# INORGA FESPATI





## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrahmanirrahim*  
Salam Olahraga!

Berdasarkan Keputusan KORMI Nasional No. 145/A/KORMINAS/VIII/2024 Tahun 2024 tanggal 30 Agustus 2024, FESPATI ditetapkan sebagai peserta Festival Olahraga Rekreasi Masyarakat nasional (FORNAS) VIII 2025.

Provinsi Nusa Tenggara Barat telah ditetapkan sebagai tuan rumah pelaksana Festival Olahraga Masyarakat Nasional VIII Tahun 2025 melalui Keputusan Pengurus Komite Olahraga Masyarakat Nasional Nomor 061/SK/KORMINAS/VI/2023. FORNAS VII NTB 2025 mengusung tema "**Budayakan Olahraga, Nusantara Berjaya**" untuk itu demi terselenggaranya dengan baik pelaksanaan FORNAS VIII 2025 yang akan dilaksanakan di Nusa Tenggara Barat, maka telah disusun dan diterbitkan berbagai kebijakan, pedoman, dan peraturan teknis pelaksanaan, salah satunya adalah Peraturan Teknis Penyelenggaraan Perlombaan atau Technical Handbook Federasi Seni Panahan Tradisional Indonesia (FESPATI), untuk menjadi panduan bagi para peserta dan penyelenggara perlombaan FORNAS VIII NTB berdasarkan peraturan/ketentuan Induk Organisasi Olahraga Federasi Seni Panahan Tradisional Indonesia (FESPATI) atas persetujuan Technical Delegate kami.

Semoga Buku Peraturan Teknis Pertandingan/Perlombaan Jenis Olahraga FORNAS VIII 2025 Nusa Tenggara Barat ini dapat menjadi pegangan dan acuan bagi para peserta dan penyelenggara, sehingga seluruh pelaksanaan perlombaan Panahan (Fespati) pada FORNAS VIII Tahun 2025 Nusa Tenggara Barat dapat berlangsung dengan lancar, tertib, aman, dan sukses.

Pengurus Nasional  
Fespati Ketua Umum



(Imran Taufik)



## DAFTAR ISI

<b>Kata Pengantar</b>	<b>1</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>2</b>
<b>Susunan Pengurus Fespafi Nasional</b>	<b>3</b>
<b>Susunan Pengurus Panitia Besar Fornas VIII NTB 2025</b>	<b>4</b>
<b>Informasi Teknis</b>	<b>5</b>
<b>Kategori Perlombaan</b>	<b>6</b>
<b>Format Perlombaan</b>	<b>7</b>
<b>Ketentuan Peserta</b>	<b>12</b>
<b>Peralatan dan Perlengkapan</b>	<b>13</b>
<b>Tata Tertib Selama Pertandingan</b>	<b>16</b>
<b>Force Majeure</b>	<b>17</b>
<b>Sanksi Terhadap Tata Tertib</b>	<b>17</b>
<b>Proses dan Banding</b>	<b>17</b>
<b>Komisi Wasit</b>	<b>18</b>
<b>Rundown FORNAS VIII 2025-NTB</b>	<b>19</b>



## SUSUNAN PENGURUS

### A. Personalia Pengurus Nasional Fespati

#### **DEWAN PELINDUNG :**

KEMENPORA  
KETUA KORMI PUSAT  
KEMDIKBUD  
KEMENPAREKRAF  
KAPOLRI  
PANGLIMA TNI

#### **DEWAN PEMBINA :**

H. Hayono Isman  
Teguh Muhammad Arifin  
Sarkiwan Aditya

#### **Ketua Umum**

Imran Taufik

#### **Bendahara Umum**

Agus Kusmeji

#### **Sekretaris Jenderal**

Ibnu Sabil

#### **Kesekretariatan**

Bambang Ismail T.  
Rivid Huaida  
Ridjalena

#### **Organisasi Daerah & Luar Negeri**

Septriyanto  
Budi Fitriansyah  
Deny Arwinto

#### **Kepelatihan**

Hikmatiar Robbani

#### **Kepelatihan Horsebow**

Stock Lisnia  
Rahmad Akbar

#### **DEWAN PAKAR :**

Muhammad Muzammil  
Robert Onnot  
Supriyono

#### **DEWAN PENGAWAS :**

Zulkarnaen  
Dodi IP  
Ading Nurjaman  
Sena Pradika  
Pamrakarsa Dondi  
Grefhy Rectaurie

#### **Kepelatihan HBA**

Haryanto Bilal Z. M.  
Mardiansyah

#### **Pelatihan Busur**

**Tradisi dan Rekreasi**  
Yusuf Maulana

#### **Pembina dan Prestasi**

Rohani  
Citra Karyati

#### **Perlombaan & Perwasitan**

Nasir Anas  
Asep Jaenudin  
Adityo Pamungkas  
Larizi Kusuma N.

#### **Penelitian & Pengembangan**

Shofyan Hadiansyah  
Randi Gunadi

#### **Dana & Usaha**

Entis Sutisna  
Safar Ahmad

#### **Humas & Media**

Agus Triwono  
Panca Nurhadi  
Prawira Dijaya  
Heni Suryani  
Lies Indria Permana

#### **Hukum dan Advokasi**

M. Numan Sumantri



## PANITIA BESAR PERLOMBAAN FORNAS VIII NTB TAHUN 2025

### **Pembina**

Imran Taufik (Ketua Umum Pengnas FESPATI)

### **Penanggung Jawab**

Nasir Anas (Kabid. Perlombaan & Perwasitan Pengnas FESPATI)

### **Ketua Pelaksana**

Irwansyah Syamsudin

### **Sekretaris**

Eman Ainun Adiputra

### **Bendahara**

Tommy Alvanto

### **Komite Wasit Perlombaan**

Technical Delegate : Shofyan Hadiansyah

Chair Person of Judge : Adityo Pamungkas

Director of Shooting : Nasir Anas

### **Koordinator Target Archery**

#### **Koord. Ground Target**

Abd. malik

#### **Koord. Hunting & Eksibisi**

Muhammad Zulkarnaen

#### **Koord. Database Kepesertaan**

Rivid Huaida

#### **Koord. Perlengkapan Umum**

Muslimin

#### **Koord. Venue Perlombaan**

Ahmad

#### **Koord. Akomodasi & Transportasi**

Iwan Baba Ewon

#### **Koord. Humas**

Adi Fauziansyah

#### **Koord. Desain & Media**

Ranu Wijaya

Arif

#### **Koordinator Bazar & Sponsor**

Syafrul Dias



## INFORMASI TEKNIS

### Perlombaan Panahan

Hari dan Tanggal : Minggu-Senin, 6-7 Juli 2025  
Peserta : Seluruh Peserta  
Lokasi : Lapangan Bundar Praya, Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat

### Technical Meeting

Hari dan Tanggal : Jumat, 4 Juli 2025  
Peserta : Official Kontingen  
Lokasi : Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat dan Virtual

### Peserta

Jumlah Peserta	: 29 Provinsi	<b>Biaya Pendaftaran</b>	
Kuota Peserta	: 150 Peserta/Kontingen	Pelajar	: Rp. 200.000,-
Kuota Tuan Rumah	: 300 Peserta	Umum	: Rp. 200.000,-
Target Peserta	: 1500 Peserta	Official	: Rp. 75.000

### Mekanisme Pendaftaran

Pendaftaran pegiat, official, dan pelatih untuk Kejuaraan FORNAS VIII Tahun 2025 didaftarkan oleh official masing-masing Pengda atau Kormi Provinsi, dengan mengirimkan :

1. Menyerahkan Surat Keputusan dari Kormi Provinsi serta atau Pengda Fespati
2. Pendaftaran hanya dilakukan secara kolektif melalui Pengda Fespati
3. Form pendaftaran pegiat, official, pelatih. Form dapat diakses di: [bit.ly/daftarfornas8fespati](https://bit.ly/daftarfornas8fespati)
4. Pembayaran biaya pendaftaran dikirim melalui rekening : Bank NTB Syariah No. Rek: 504 02 13631 27 3 a.n PANITIA PELAKSANA FORNAS VIII NTB 2025
5. Mengonfirmasi pendaftaran dan pembayaran melalui whatsapp (Admin Fornas 8 Fespati) [wa.me/6281217979689](https://wa.me/6281217979689)
6. Dokumen-dokumen dikirimkan melalui gdrive yang hanya dapat diakses oleh Pengda Fespati
7. Batas akhir pendaftaran dan penyerahan berkas-berkas yang diperlukan serta pembayaran biaya pendaftaran adalah tanggal 8 Juni 2025

### Panitia dan Wasit

Area Tantangan Target : 18 Panitia + 30 Wasit + 50 Scorer  
Area Tantangan Hunting : 5 Panitia + 6 Wasit + 6 Scorer

### Medali yang Diperebutkan

Emas : 10 Medali  
Perak : 10 Medali  
Perunggu : 10 Medali



## KATEGORI PERLOMBAAN

No	Kategori	Jarak
1	Individu Umum Putra	30M
2	Individu Umum Putri	25M
3	Individu Pelajar U-12 Putra	10M
4	Individu Pelajar U-12 Putri	10M
5	Individu Pelajar U-18 Putra	20M
6	Individu Pelajar U-18 Putri	20M
7	Individu Umum Jemparingan Putra	30M
8	Individu Umum Jemparingan Putri	25M
9	Individu Umum Hunting Putra	-
10	Individu Umum Hunting Putri	-

## Medali

No	Kategori	Medali
1	Individu Umum Putra	1 Set
2	Individu Umum Putri	1 Set
3	Individu Pelajar U-12 Putra	1 Set
4	Individu Pelajar U-12 Putri	1 Set
5	Individu Pelajar U-18 Putra	1 Set
6	Individu Pelajar U-18 Putri	1 Set
7	Individu Umum Jemparingan Putra	1 Set
8	Individu Umum Jemparingan Putri	1 Set
9	Individu Umum Hunting Putra	1 Set
10	Individu Umum Hunting Putri	1 Set



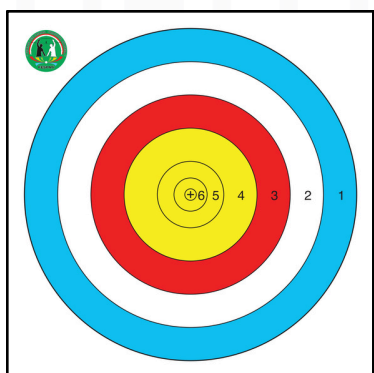
## FORMAT PERLOMBAAN

- Target Face dan Format Target Face

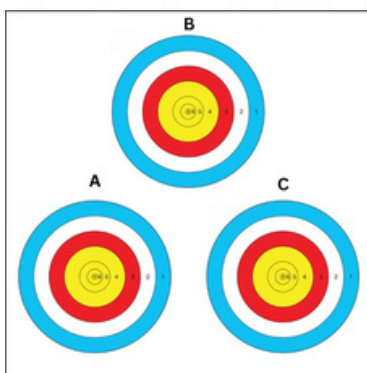
Kategori	Target Face
Individu Pelajar U-12 dan U-18	Target Face Ring 6
Individu Umum Putra dan Putri	Target Face Ring 6
Individu Umum Jemparingan	Mega Mendung
Individu Umum Hunting	2D Hewan

Link download target face : [bit.ly/tf-fornas8fespati](https://bit.ly/tf-fornas8fespati)

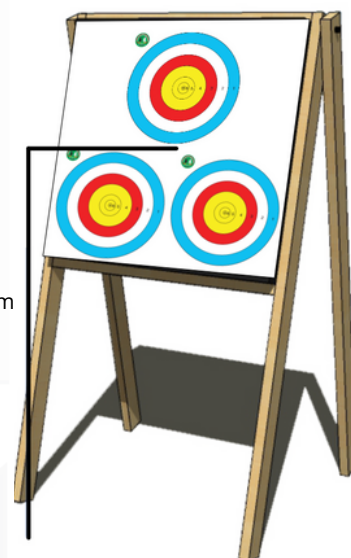
### Target Face Ring 6



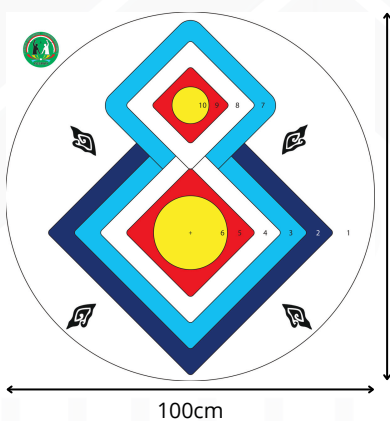
Diameter lingkaran terluar : 45cm



130cm



### Target Face Mega Mendung



100cm

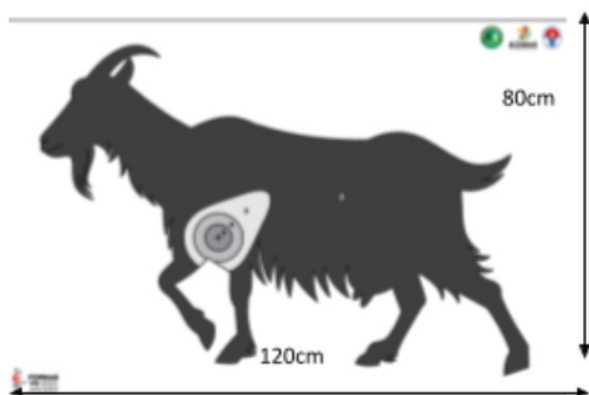
100cm

110cm

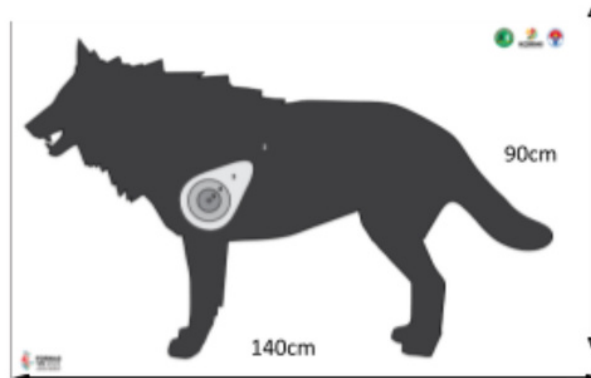




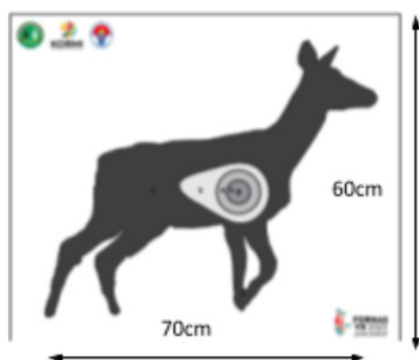
## 2D Hewan



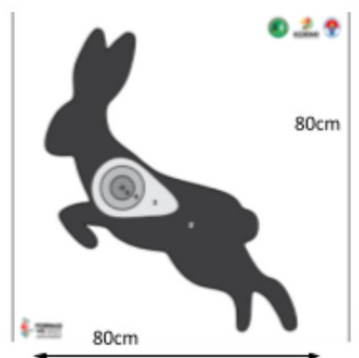
Target Face Kambing



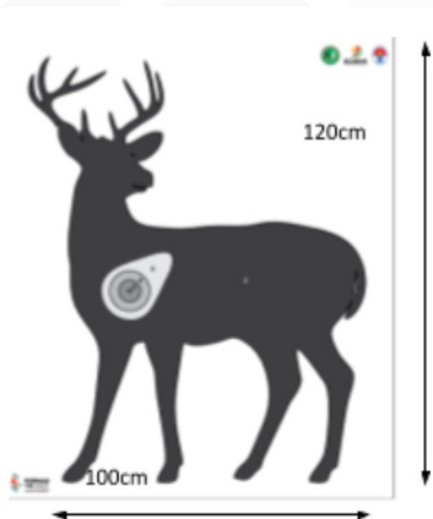
Target Face Serigala



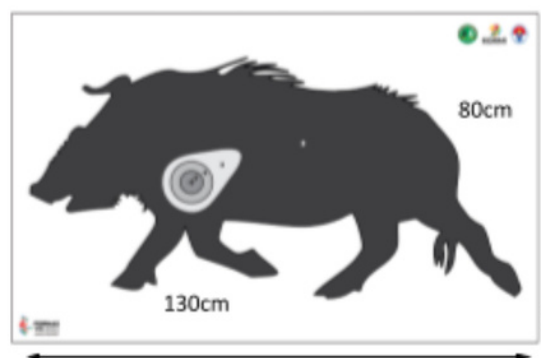
Target Face Kancil



Target Face Kelinci



Target Face Rusa



Target Face Babi



## FORMAT PERLOMBAAN KATEGORI UMUM DAN PELAJAR

<b>Babak Kualifikasi</b>	<b>Kategori Pelajar</b>	<b>Kategori Umum</b>
Jumlah Sesi	1 Sesi	1 Sesi
Jumlah Seri*Anak Panah	5 Seri * 6 Anak Panah	7 Seri * 9 Anak Panah
Waktu Penembakan	120 detik/seri	180 detik/seri
Skema Bantalan	ABC	ABC
Sistem Penilaian	Akumulasi Score	Akumulasi Score

<b>Eliminasi 32 Besar</b>	<b>Kategori Pelajar</b>	<b>Kategori Umum</b>
Jumlah Sesi	1 Sesi	1 Sesi
Jumlah Seri*Anak Panah	2 Seri * 6 Anak Panah	1 Seri * 9 Anak Panah
Waktu Penembakan	120 detik/seri	180 detik/seri
Skema Bantalan	AB	AB
Sistem Penilaian	Akumulasi Score	Akumulasi Score

<b>Eliminasi Aduan 16, 8 Besar dan Semi Final</b>	<b>Kategori Pelajar</b>	<b>Kategori Umum</b>
Jumlah Sesi	1 Sesi	1 Sesi
Jumlah Seri*Anak Panah	2 Seri * 6 Anak Panah	1 Seri * 9 Anak Panah
Waktu Penembakan	120 detik/seri	180 detik/seri
Skema Bantalan	AB	AB
Sistem Penilaian	Akumulasi Score	Akumulasi Score



Babak Final	Kategori Pelajar	Kategori Umum
Jumlah Sesi	1 Sesi	1 Sesi
Jumlah Seri*Anak Panah	1 Seri * 6 Anak Panah	1 Seri * 9 Anak Panah
Waktu Penembakan	120 detik/seri	180 detik/seri
Skema Bantalan	AB	AB
Sistem Penilaian	Akumulasi Score	Akumulasi Score

### FORMAT PERLOMBAAN KATEGORI HUNTING

Kategori Hunting merupakan pertandingan yang bersifat rekreasi, maka panitia hanya memberikan jenis dan jarak target, sementara tata letak penempatan target dan ketinggian tidak beritahukan, hal tersebut layaknya berburu yang tidak diketahui bagaimana kondisi medan yang akan dihadapi.

Jumlah Sesi : 1 Sesi  
Jumlah Stage Target Face\*Anak Panah : 6 Stage\*5 Anak Panah  
Waktu Penembakan : 20 detik/stage  
Sistem Penilaian : Akumulasi Point (*alternate shooting*)

Stage	Jarak
Target Face Kelinci	7M
Target Face Rusa	17M
Target Face Babi Hutan	18M
Target Face Kambing	20M
Target Face Kancil	15M
Target Face Serigala	20M



### **Ketentuan Sistem Akumulasi Skor:**

- Pemenang adalah atlet yang memperoleh nilai HIT terbanyak.
- Jika sampai akhir seri nilai masih sama, maka akan dilakukan tembakan tambahan (Shoot off), sampai diperoleh selisih nilai di antara kedua atlet yang bertanding.

### **Nilai Sama / TIE**

#### **1. Nilai sama / TIE saat babak kualifikasi**

Pada saat penentuan rangking, Jika terdapat dua atlet atau lebih memiliki nilai yang sama pada posisi yang menentukan untuk babak selanjutnya, maka akan ditentukan oleh *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik untuk menentukan siapa yang berhak lolos ke babak eliminasi.

Pada saat penentuan rangking, Jika terdapat dua atlet atau lebih memiliki nilai yang sama pada posisi yang tidak menentukan untuk babak selanjutnya, maka akan ditentukan oleh jumlah point tinggi terbanyak, jika masih sama maka akan ditentukan oleh *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik.

Pemenang *shoot off* ditentukan oleh atlet yang memperoleh nilai lebih tinggi. Jika ternyata nilai yang diperoleh sama, maka pemenang adalah yang anak panahnya paling dekat ke titik tengah Target Face atau pusat ring bagian bawah pada Target Face Mega Mendung.

\**Shoot off* dilakukan setelah proses skoring & pencabutan anak panah.

#### **2. Nilai sama/ TIE saat babak eliminasi individu**

Pada saat babak eliminasi, Jika terdapat dua atlet atau lebih memiliki nilai yang sama yang menentukan ke babak selanjutnya maka akan ditentukan *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik untuk menentukan siapa yang berhak lolos ke babak berikutnya.

Pada saat penentuan rangking, Jika terdapat dua atlet atau lebih memiliki nilai yang sama pada posisi yang tidak menentukan untuk babak selanjutnya, maka akan ditentukan oleh jumlah point tinggi terbanyak, jika masih sama maka akan ditentukan oleh *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik.

Pada saat babak eliminasi aduan, Jika terdapat dua atlet atau lebih memiliki nilai yang sama, maka akan dilakukan *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik untuk menentukan siapa yang berhak lolos ke babak berikutnya.



Pemenang *shoot off* ditentukan oleh atlet yang memperoleh nilai lebih tinggi. Jika ternyata nilai yang diperoleh sama, maka pemenang adalah yang anak panahnya paling dekat ke titik tengah Target Face atau pusat ring bagian bawah pada Target Face Mega Mendung.

\**Shoot off* dilakukan setelah proses skoring & pencabutan anak panah.

## KETENTUAN PESERTA

1. Sistem kualifikasi peserta *Ground Archery* FORNAS VIII Fespati NTB 2025 adalah utusan dari KORMI Provinsi serta Pengda Fespati.
2. Peserta *Ground Archery* Kejuaraan Panahan Tradisional Fespati 2025 merupakan anggota FESPATI (ditandai dengan keanggotaan aktif di FESPATI)
3. Peserta *Ground Archery* Kejuaraan FORNAS VIII Fespati NTB 2025 adalah peserta yang telah terdaftar dalam sistem registrasi Kejuaraan FORNAS VIII Fespati NTB 2025 dan telah dinyatakan sah oleh tim *registrasi* Panitia Pelaksana.
4. Peserta tidak dalam hukuman, sanksi ataupun permasalahan yang menyangkut hukum, baik oleh organisasi FESPATI ataupun lembaga hukum Republik Indonesia.
5. Penggantian atlet untuk *Ground Archery* Kejuaraan FORNAS VIII Fespati NTB 2025 dapat dilakukan oleh *Official* Kontingen dengan memenuhi syarat administrasi dan mendapatkan persetujuan dari tim registrasi Panitia Pelaksana.
6. Untuk kategori pelajar dibuktikan dengan kartu keluarga atau akte kelahiran, peserta kategori U12 maksimal kelahiran Tahun 2013, peserta kategori U18 maksimal kelahiran Tahun 2007, kategori Umum minimal Tahun kelahiran 2008.



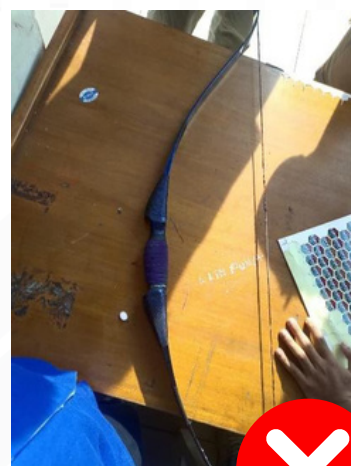
## PERALATAN DAN PERLENGKAPAN

### 1. Busur

- **Horsebow**

Kategori Umum 30m, 25m, Pelajar 10m, 20m dan Hunting

Pada kategori ini busur yang digunakan yakni Busur Horsebow, bahan busur bisa dari bahan natural seperti kayu, tanduk, otot binatang, ataupun bahan modern seperti carbon, fiber glass, ataupun bahan sintetis. Modifikasi yang merubah bentuk busur horsebow tidak diperbolehkan.



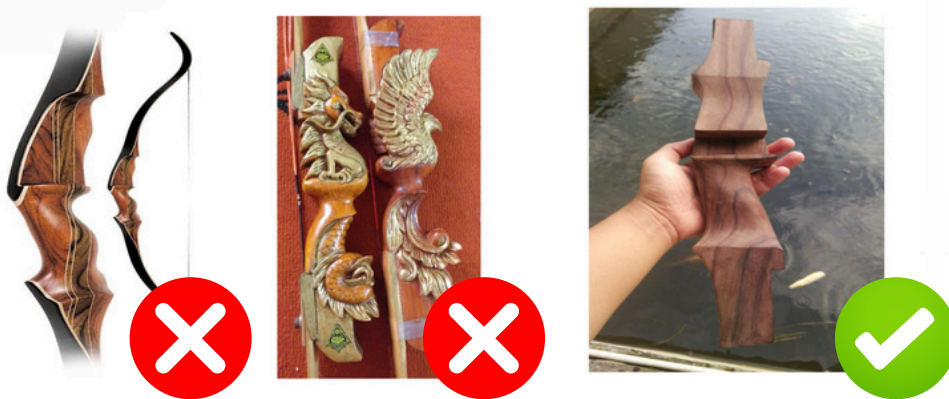


## • Jemparingan

Kategori Umum 30m, 25m dan Hunting

Pada kategori ini busur yang digunakan yakni Busur Jemparingan pada umumnya dengan bahan riser kayu dan limbs bamboo tanpa ukiran pada riser/cengkolak, dengan maksimal lebar cengkolak 4cm dan tidak diperkenankan menggunakan riser yang menyerupai dengan busur modern. Diperkenankan menggunakan busur takedown (bongkar pasang).

Selain itu penggunaan busur yang memiliki ukiran yang mencolok juga tidak diperkenankan. Adapun teknik perlombaan pada kategori Jemparingan dilakukan dengan cara duduk.



## • Kategori Hunting

Pada kategori ini setiap pegiat diperkenankan menggunakan busur tradisional yang diakui oleh Fespati yaitu : Horsebow, Jemparingan, Busur Papua, Busur Mentawai, Busur Kasumedangan, Busur Rancatan, dan busur daerah lain yang ada di Indonesia.

### • Horseback Archery Show

Horseback archery show adalah pertunjukan memanah sambil menunggang kuda. Dalam acara ini, penunggang kuda (biasanya disebut *horse archer*) menampilkan keterampilan memanah tradisional saat kuda mereka berlari, tanpa menggunakan tangan untuk mengendalikan kuda.

Biasanya, show ini menggabungkan elemen:

- Kecepatan dan ketangkasan kuda
- Keterampilan memanah yang presisi
- Elemen budaya atau tradisi (misalnya gaya Mongol, Turki, Jepang – seperti Yabusame)
- Koreografi atau formasi artistik jika dalam pertunjukan besar

Pertunjukan ini akan ditampilkan saat *opening ceremonial* Fornas VIII NTB 2025



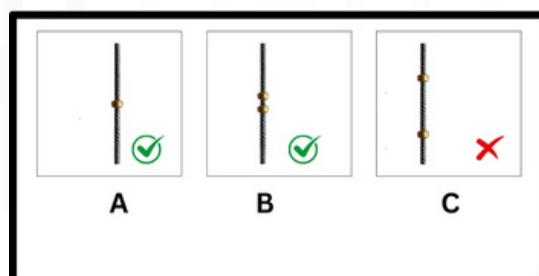
## 2. Anak Panah

Shaft atau batang anak panah terbuat dari bambu atau kayu ukuran dan bentuk disesuaikan dengan jenis busur dengan ukuran max 9,3mm dan 9,4mm untuk point. Warna shaft, vanes, dan nock seragam. Fletching anak panah harus menggunakan bahan bulu alami atau vanes kertas. Vanes plastik ataupun karet, shaft berbahan carbon, aluminium ataupun fiberglass, serta Point broadhead & bodkin dilarang digunakan.



## 3. String

String dapat dibuat dengan berbagai macam warna. Center string serving dapat digunakan. Diperbolehkan menggunakan satu posisi nock point. Tidak boleh ada penanda apapun pada string.



## 4. Aksesoris

*Thumbing*, Sarung tangan, Pelindung lengan, Pelindung dada diperbolehkan untuk digunakan. Segala alat bantu release mekanis tidak diizinkan untuk digunakan. **Peserta wajib menggunakan quiver.**

## 5. Lain-Lain

- Segala hal yang dapat dijadikan sebagai alat bantu bidik (fisir ataupun tanda-tanda lain seperti; tape, stiker, goresan tinta, dll) dilarang digunakan.
- Peserta menggunakan pakaian atau seragam tradisi khas daerahnya masing-masing.
- Peserta diwajibkan menggunakan sepatu
- Peserta bertanggungjawab sepenuhnya terhadap peralatan yang digunakan sesuai peraturan yang berlaku. Kelalaian mematuhi peraturan dapat menyebabkan sanksi berupa larangan untuk ikut bertanding dan pencoretan nilai yang telah diperoleh.



## TATA TERTIB SELAMA PERTANDINGAN

1. Berlaku untuk semua peserta, pelatih, official, anggota tim dan panitia.
2. Wajib menjaga kebersihan.
3. Dilarang merokok di seluruh area pertandingan.
4. Yang diperkenankan memasuki arena pertandingan hanya peserta dan official yang akan berlomba serta panitia dan wasit.
5. Pelatih atau official tidak diperkenankan mendekati peserta saat bertanding kecuali atas seizin wasit, yaitu saat peserta membutuhkan bantuan.
6. Peserta tidak diperkenankan menyentuh arrow/perkenaan arrow sebelum pencatatan score.
7. Peserta mencatat sendiri hasil perkenaan dengan cara menukar pengisian dengan peserta lainnya di satu bantalan tersebut.
8. Peserta wajib memberi tanda perkenaan anak panah pada target face, mengonfirmasi dan menyebutkan score, baru setelah diperkenankan untuk mencabut anak panah.
9. Apabila ada score yang meragukan, keputusan ditentukan oleh wasit dan keputusan tersebut bersifat final.
10. Apabila ada kesalahan pada score sheet, peserta wajib melaporkan ke wasit diketahui dan dikoreksi oleh wasit dengan menggunakan tinta merah.
11. Seluruh pihak bertanggung jawab mencegah terjadinya manipulasi score. Peserta yang dengan sengaja memanipulasi score akan didiskualifikasi dari pertandingan.
12. Panitia tidak bertanggung jawab atas kerusakan atau kehilangan alat dan perlengkapan peserta selama kegiatan berlangsung.
13. Peserta mengenakan Kartu Identitas yang diberikan panitia selama berada di arena pertandingan.
14. Peserta, official, dan anggota tim tidak diperkenankan mengintimidasi dan mengeluarkan kata-kata yang mengganggu konsentrasi peserta yang sedang bertanding.
15. Peserta diharapkan sudah hadir 1 jam sebelum sesi pertandingan dimulai.
16. DoS akan memanggil peserta yang akan menjalani sesi perlombaan untuk memasuki waiting line, bagi yang belum hadir akan dilakukan panggilan sebanyak 3 kali dengan durasi waktu maksimal 2 menit.
17. Bagi peserta yang terlambat akan dipersilahkan mengikuti perlombaan dengan menjalani waktu serta sisa rambahan pada sesi tersebut.
18. Peserta membawa alat tulis dan lembar catatan untuk mencatat score di pandu oleh tim scorer.
19. Setiap peserta tidak diperkenankan membawa alat elektronik ke area shooting line.
20. Tata tertib ini dipatuhi dan dilaksanakan demi kenyamanan seluruh peserta dan panitia.



## **FORCE MAJEURE**

Merupakan kondisi yang menyebabkan tidak dapat dilanjutkannya proses perlombaan yang disebabkan oleh bencana alam, kondisi cuaca yang tidak memungkinkan untuk dilanjutkan perlombaan serta situasi tidak kondusif yang menyebabkan terganggu atau tidak dapat diteruskannya proses perlombaan.

Ketika terjadi kondisi Force majeure maka nilai final adalah nilai pada babak terakhir yang telah dilaksanakan pada perlombaan tersebut, jika terjadi pada babak kualifikasi maka akan ditunda sampai kondisi memungkinkan untuk dilanjutkan dan Ketika berhasil dilaksanakan babak kualifikasi akan menjadi nilai final pada kategori tersebut.

## **SANKSI TERHADAP TATA TERTIB**

Panitia dapat melakukan tindakan atau sanksi kepada semua pihak di lingkungan kejuaraan yang terbukti melakukan pelanggaran terhadap peraturan yang berlaku. Sanksi yang dijatuhkan berdasarkan jenis kesalahan/pelanggaran yang dilakukan. Pelanggaran peraturan pelaksanaan kejuaraan yang bersifat umum akan diberi sanksi dengan urutan sebagai berikut:

1. Teguran (lisan).
2. Peringatan (tulisan).
3. Tidak diperkenankan mengikuti perlombaan.

## **PROSES DAN BANDING**

1. Chief of Judge dan Wasit merupakan perangkat terakhir yang memberikan keputusan terhadap setiap persoalan teknis pertandingan yang terjadi selama masa pelaksanaan pertandingan.
2. Suatu protes dikatakan resmi dan dapat diterima oleh wasit (TD) apabila Protes dapat dilakukan oleh Manager team dengan mengajukan surat protes dengan uang jaminan sebesar Rp. 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)
3. Jika hasil rekaman kamera panitia lomba atas kejadian saat pertandingan berlangsung tersedia, maka dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.
4. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Dewan Hakim yang ditunjuk oleh FESPATI.
5. Protes yang diajukan harus jelas dan terkait dengan peraturan pertandingan.
6. Apabila para pihak tidak menerima keputusan Arbitrase FESPATI, maka para pihak dapat mengajukan banding ke dewan hakim Panitia besar Kejuaraan Fornas VIII NTB Tahun 2025. Ketentuan selanjutnya diatur dalam ketentuan yang terpisah.



## KOMISI WASIT

1. Wasit yang bertugas adalah Wasit Nasional, Daerah & Cabang yang ditetapkan oleh Panitia Besar Perlombaan
2. Kejuaraan Fornas VIII NTB Tahun 2025 Wasit yang memimpin pertandingan harus bertindak jujur, adil dan tidak memihak sesuai dengan janji Wasit.
3. Wasit harus berpakaian rapi, sopan sesuai dengan pakaian yang telah ditetapkan.
4. Wasit yang tidak bertugas, harus duduk ditempat yang telah disediakan dan tidak boleh mengadakan komunikasi dengan Pegiat / Official dari daerah manapun
5. Wasit yang memimpin perlombaan Kejuaraan Fornas VIII NTB Tahun 2025 harus tidak mempunyai ikatan dengan kontingen daerah manapun saat bertugas.



## RUNDOWN FORNAS VIII 2025-NTB INORGA FESPATI

No	Hari, Tanggal	Waktu	Kegiatan	Lokasi
1	Jum'at, 4 Juli 2025	19.30	Technical Meeting	Virtual
2	Sabtu, 5 Juli 2025	13.00	Pendaftaran Kontingen	Lap. Bundar Praya
		14.30	Practice Day	Lap. Bundar Praya
		15.00*	Horseback Archery Show (Opening Ceremony Fornas VIII NTB)*	Mandalika*
		16.00	Clear Area	Lap. Bundar Praya
3	Minggu, 6 Juli 2025	07.00	Pembukaan	Lap. Bundar Praya
		08.00	Babak Kualifikasi Kategori Pelajar	Lap. Bundar Praya
		12.00	Babak Kualifikasi Kategori Umum & Jemparingan	Lap. Bundar Praya
4	Senin, 7 Juli 2025	08.00	Babak Eliminasi Kategori Pelajar & Perlombaan Hunting	Lap. Bundar Praya
		11.00	Babak Eliminasi Kategori Umum & Jemparingan	Lap. Bundar Praya
		16.00	UPP	Lap. Bundar Praya

\*Dalam tahap konfirmasi